



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter www.xbox.com/support ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VÉUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-



La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-



VIOLENCE



GROS MOTS



PEUR



TENEUR SEXUELLE



STUPÉFIANTS



DISCRIMINATION



JEU DE HASARD



pegionline.eu

Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://www.pegic.info> et pegionline.eu

TABLE DES MATIERES



- 2 COMMANDES PRINCIPALES**
- 3 JOUER**
- 5 MONOPOLY EDITION**
- 8 MODE RICHISSIME**
- 12 TRUCS ET ASTUCES**
- 13 GARANTIE**
- 14 SERVICE CLIENTS :
NOUS SOMMES LA POUR VOUS AIDER !**

OPOLY

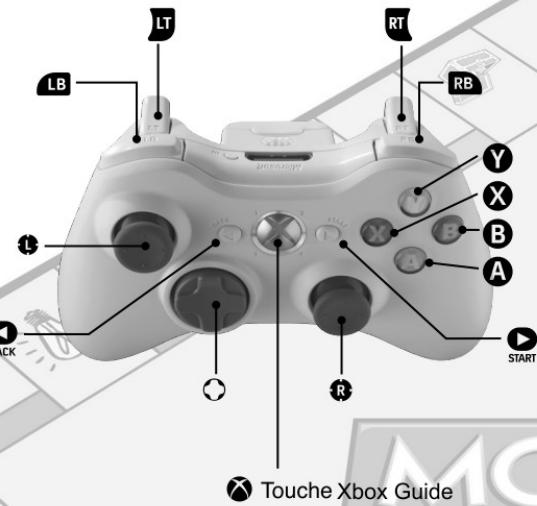
RESTEZ DANS LA PARTIE ET CREEZ UN COMPTE EA™ !

Créez un compte de membre EA et enregistrez ce jeu pour recevoir des codes et des astuces de jeu. La création d'un compte de membre EA et l'enregistrement de ce jeu sont faciles et rapides !

Rendez-vous sur <http://www.electronicarts.fr> et enregistrez-vous dès aujourd'hui !

WWW.MONOPOLY.EA.COM

COMMANDES PRINCIPALES



Lancer les dés	A
Sélection dans le menu	Orientez ⬆ pour choisir une option et appuyez sur A
Pause	START

Pour les commandes des mini-jeux, reportez-vous à la rubrique *Mini-jeux* et pour celles des échanges, à la rubrique *Echanges*.



JOUER



Le jeu de plateau le plus populaire du monde est maintenant disponible avec une toute nouvelle façon de jouer ! En plus de faire des combines dans le jeu d'agent immobilier classique, vous pouvez désormais découvrir une version super rapide de *MONOPOLY* grâce au tout nouveau mode Richissime. Choisissez entre trois paramètres différents pour participer à divers mini-jeux amusants tout en acquérant des propriétés afin de voir qui peut s'enrichir le plus vite. Avec chaque jeu disputé, vous recevrez des tampons sur votre passeport. Remplissez celui-ci pour déverrouiller de nouveaux plateaux inédits. Préparez-vous à acheter, vendre et dépouiller vos adversaires jusqu'à leur dernier centime !

Pour commencer, choisissez le drapeau correspondant à la langue que vous voulez utiliser.

VOTRE PROFIL

Deux des neufs plateaux à thème sont disponibles dès le début du jeu et votre passeport reçoit un tampon à chaque fois que vous ajoutez une propriété à votre portefeuille. Une fois que vous avez gagné assez de tampons, vous déverrouillez un nouveau plateau sur

lequel jouer. Bientôt, vous découvrirez le siècle prochain sur le plateau du futur ou bien vous vous régalez grâce au plateau de fromages ! Au fur et à mesure de votre progression, vous aurez besoin de plus en plus de

tampons pour gagner les derniers plateaux. Alors, n'oubliez pas de visionner votre passeport dans l'écran de choix du plateau pour vérifier votre progression et voir pour quelles propriétés vous devez encore gagner des tampons !

MENU PRINCIPAL

Appuyez sur pour accéder au menu principal.

MONOPOLY

RICHISSIME

MINI-JEUX

OPTIONS

Jouez sur le plateau classique.

Ce nouveau mode de jeu offre de bons moments avec une lutte effrénée et à hauts risques pour devenir le plus riche !

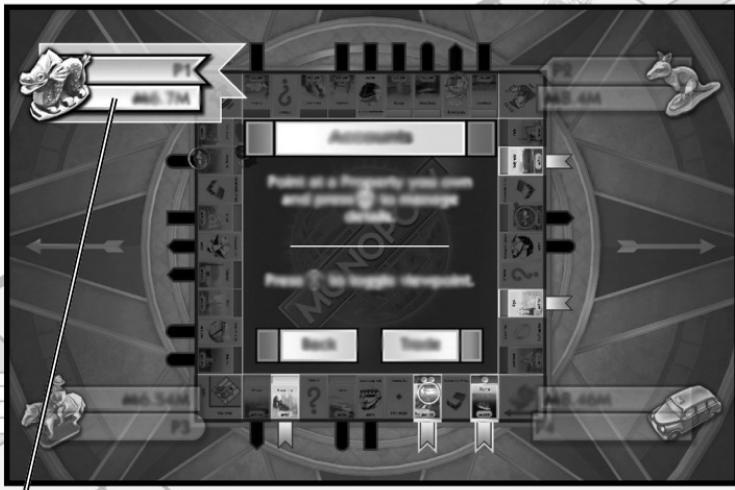
Jouez à tous les mini-jeux que vous avez déverrouillés en mode Richissime.

Activez ou désactivez les sous-titres.





ECRAN DE JEU



L'argent ou la valeur totale (selon le mode de jeu) de chaque joueur. Vous pouvez vite voir qui est en tête selon le montant de pièces dans son coin. Chaque joueur a sa couleur et sa forme d'étiquette uniques pour être identifié au cours du jeu.

Les étiquettes sur le plateau correspondent à la couleur et à la forme liées au joueur pour indiquer à qui appartient chaque propriété. Lorsqu'un joueur possède toutes les propriétés d'un groupe, les propriétés et les étiquettes du monopole ont des bords dorés.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Une fois qu'un fichier de sauvegarde est créé sur le disque dur Xbox 360, la partie est sauvegardée automatiquement à la fin de chaque tour. Vous aurez automatiquement l'option de charger le fichier de sauvegarde la prochaine fois que vous jouerez.

MONOPOLY EDITION



Jouez à MONOPOLY exactement comme vous en avez l'habitude !

Dans ce mode, les règles sont les mêmes que celles du jeu sur le plateau classique. Mais vous pouvez aussi les personnaliser grâce aux différentes règles de maison disponibles. Lorsque c'est votre tour, lancez les dés en appuyant sur A. Votre jeton va se déplacer dans le sens des aiguilles d'une montre du même nombre de cases que le montant atteint par vos dés. Si vous faites un double, vous pouvez recommencer, mais si vous lancez trois doubles d'affilée, vous êtes envoyé en prison ! Les joueurs commencent avec une fortune limitée leur permettant de payer leur passage autour du plateau. A mesure que vous progressez, vous passez par la case Départ et recevez votre salaire, achetez des propriétés, percevez des loyers ou échangez avec des concurrents pour former des monopoles. Si vous détenez un monopole, vous pouvez construire des maisons ou des hôtels afin d'augmenter le loyer au maximum et ainsi mettre sur la paille vos adversaires. Si vous êtes le dernier joueur avec de l'argent tandis que tous les autres ont fait faillite, vous avez gagné !

REMARQUE : le M dans MONOPOLY représente les millions et le K, les milliers.

Choisissez un plateau

Tout plateau à thème que vous avez déverrouillé avec votre passeport est disponible. Appuyez sur A dans PASSEPORT pour voir de combien de tampons vous avez besoin pour atteindre votre prochain renouvellement.

Choisissez combien de manettes vous voulez utiliser

Vous pouvez jouer selon le style «tournante» avec une seule manette ou bien chaque joueur peut avoir sa propre manette (quatre au maximum).

Configuration du joueur

Entrez votre nom de joueur et choisissez votre jeton. Ensuite, définissez vos adversaires en tant qu'IA de différents niveaux de difficulté ou en tant qu'humains.

REGLES DE MAISON

Est-ce que l'argent des impôts doit aller dans la cagnotte Parc gratuit ?
Est-ce que les joueurs doivent distribuer équitablement des maisons sur leurs propriétés dans un monopole avant d'y construire des hôtels ? Jouez comme vous le voulez en modifiant la

liste des REGLES DE MAISON, accessible via l'écran de résumé Qui joue ?. Il vous suffit de mettre votre choix en surbrillance et d'appuyer sur ↘ ou ↙ (ou d'orienter ↗ ↙ ou ↛) pour les options qui vous paraissent bien.

Sélectionnez OK pour confirmer.

REMARQUE : les Règles de maison sont réinitialisées à chaque nouvelle partie mais sont mémorisées si vous sauvegardez en cours de partie.



LORSQUE VOUS ATTERRISSEZ SUR...

La plupart des cases autour du plateau sont des propriétés que vous pouvez acheter ou vendre dans votre quête de domination immobilière mais elles ont aussi d'autres effets. La liste ci-dessous explique les résultats possibles selon l'endroit où s'est arrêté votre jeton. Sont exclues les cases sur lesquelles rien ne se passe. Parc gratuit, par exemple, n'a d'effet que si vous ajoutez une Règle de maison spécifique.

Une propriété sans propriétaire

Vous pouvez choisir d'acheter la propriété ou de la mettre aux enchères. Lorsque quelqu'un n'effectue pas un achat, vous pouvez faire une offre en appuyant sur **A**. Plus vous posséderez de propriétés, plus vous recevrez de loyers !

Une propriété possédée

Vous devez payer un loyer qui peut être très élevé si la propriété fait partie d'un monopole sur lequel sont bâties des maisons ou un hôtel.

Votre propre propriété

Vous n'avez rien à faire. Toutefois, à la fin de votre tour, vous pouvez vous rendre dans votre écran de Comptabilité et acheter des maisons ou des hôtels pour des monopoles. Améliorer votre parcelle avec des bâtiments augmente le loyer que les autres joueurs devront payer lorsqu'ils arriveront ici.

REMARQUE : dans un monopole, quatre maisons par propriété sont nécessaires avant de pouvoir acheter un hôtel. Le loyer des propriétés de transport (des gares, par exemple) augmente à mesure que vous en contrôlez de plus en plus. Les prix pour les services publics sont des multiples du montant affiché par les dés avec un loyer supplémentaire si vous possédez les deux.

Parc gratuit

C'est gratuit ! Rien à acheter, ni à payer. C'est un endroit gratuit où stationner. Et si vous jouez avec les règles de maison, vous pouvez même recevoir une jolie somme de la banque !

Allez en prison

Allez directement en prison et ne passez pas par la case Départ ! Passez trois tours derrière les barreaux à moins que vous ne lanciez des doubles, que vous n'utilisiez une carte Vous êtes libéré de prison ou que vous ne payiez la caution.

Départ

Passez par cette case ou atterrissez dessus pour recevoir votre salaire.

Impôts sur le revenu et Taxe de luxe

Tout le monde doit en passer par là un jour ou l'autre. Donnez le montant indiqué à la banque.

Caisse de communauté

Tirez une de ces cartes et tout peut arriver. La partie peut vraiment être bouleversée.

Chance

Tirez une carte Chance. Avec un peu de chance, vous tirerez une carte Vous êtes libéré de prison.





COMPTABILITE

A la fin de votre tour, vous pouvez choisir de visionner vos comptes. L'écran affiche le plateau avec les propriétés que vous possédez en surbrillance. Si vous désirez les hypothéquer ou construire dessus, sélectionnez-les et appuyez sur **A** pour voir vos options. Pour entrer en mode d'échanges, sélectionnez l'option ECHANGE et appuyez sur **A**.

ECHANGER

Si vous convoitez la propriété d'un autre joueur, essayez de voir s'il serait intéressant pour lui de faire des affaires avec vous.

Sélectionnez n'importe quelle propriété que vous désirez inclure dans l'échange en orientant **B** pour mettre en surbrillance les cases de propriétés sur le plateau et en appuyant sur **A**. Une coche signifie que la propriété sera incluse dans le marché.

Si vous désirez ajouter de l'argent, sélectionnez l'option AJOUTER ARGENT ou SOMME DEMANDEE située à côté de l'icône du joueur et appuyez sur **A**. Vous pouvez ensuite fixer le montant inclus dans l'échange.

Vous avez également la possibilité d'ajouter des cartes. Vous êtes libéré de prison en sélectionnant simplement la carte placée à côté de votre nom et en appuyant sur **A** pour l'inclure dans le marché.

Pour finaliser l'offre, sélectionnez l'option PROPOSER et appuyez sur **A**.

Si vous souhaitez annuler l'échange, sélectionnez l'option ANNULER et appuyez sur **A**.



MODE RICHISSIME

Vous n'avez pas le temps de faire une partie entière de *MONOPOLY* ? Le mode Richissime enlève l'argent de l'équation et offre une jouabilité dépouillée, en se basant sur les mini-jeux, ce qui vous permet de terminer la partie en 30 minutes.

Choisissez un mode selon le temps que vous souhaitez passer à jouer :

PROMOTEUR Le plus rapide. Six tours seulement et pas d'échanges. C'est à qui peut s'enrichir le plus en tout juste 30 minutes. Tout ici se base sur les propriétés et sur qui peut amasser et préserver le plus grand empire immobilier.

INDUSTRIEL Cette version du mode Richissime est un peu plus longue avec ses neufs tours et dure environ 45 minutes. Les cartes Caisses de communauté peuvent vraiment bouleverser la partie et les cases spéciales, comme Parc gratuit et Allez en prison, vous aident à vous tirer d'affaire... Ou l'inverse !

TYCOON Cette version du mode Richissime est la plus longue avec ses douze tours et nécessite à peu près une heure de votre temps. Toutes les cartes Caisse de communauté et les cases spéciales sont actives et une session d'échanges se déroule tous les trois tours.

REMARQUE : chaque joueur doit avoir sa propre manette pour jouer au mode Richissime.

COMMENT JOUER

Oubliez tout ce que vous savez à propos du jeu classique de *MONOPOLY*. Le mode Richissime est complètement différent ! Le but du jeu est d'acquérir le plus d'actifs à la fin du nombre de tours alloués. Chacun des tours débute avec le lancement automatique de quatre dés. Tous les joueurs prennent ensuite part à un mini-jeu dont le vainqueur gagne le droit de choisir en premier l'un des quatre dés déjà lancés.

Une fois ce choix effectué, vous ne déplacez pas un jeton autour du plateau comme vous pourriez vous y attendre. Au lieu de cela, le chiffre que vous avez choisi détermine le nombre de jetons qui sont placés aléatoirement pour vous autour du plateau pour ce tour. Les cases sur lesquelles vous atterrissez s'affichent comme des cartes et disparaissent lorsque les jetons sont disposés. Une fois que chaque joueur a choisi son dé et reçu ses jetons, le reste de l'action peut commencer.

M. *MONOPOLY* se déplace dans le sens des aiguilles d'une montre autour du plateau, en commençant par la case Départ. Lorsqu'il passe sur le jeton d'un joueur, il explique ce qui va se passer. Les différents résultats relatifs à chaque case sont expliqués ci-dessous.

Le mode Richissime est totalement dénué d'argent car vous acquérez les propriétés en atterrissant dessus. Si vous arrivez sur la propriété d'un autre joueur, vous devez lui céder l'une des vôtres pour vous acquitter du loyer. Votre richesse est ainsi déterminée par la valeur totale de vos propriétés, avec notamment des multiplicateurs si vous possédez un monopole ou des maisons. Votre valeur nette totale est indiquée dans votre coin d'écran





lorsque vous marquez. Dans la pratique, tout tourne entièrement autour des échanges. Alors, attention aux revers de fortune rapides causés par les cartes Caisse de communauté et Chance, et faites le nécessaire pour composer un monopole et commencer à bâtrir des maisons. Le joueur le plus riche à la fin de la partie gagne.

REMARQUE : pour éluder l'introduction du mode Richissime, appuyez sur A.

LORSQUE VOUS ATTERRISSEZ SUR...

Une propriété sans propriétaire
Une propriété possédée

La propriété est automatiquement à vous. Amassez-en autant que possible !

Vous devez vous acquitter d'un loyer en cédant une ou plusieurs de vos propres propriétés, ou bien en donnant un ensemble de maisons. Plus la propriété sur laquelle vous atterrissez est développée, plus le loyer est élevé.

Rien ne se passe, à moins que la propriété ne fasse partie d'un monopole. Si c'est le cas, alors un ensemble de maisons se construit sur tout le monopole et, s'il y a déjà un ensemble de maisons, alors ce sont des hôtels qui se bâtissent ! Une fois que des hôtels y sont implantés, une propriété est définitivement à vous et ne peut être utilisée pour payer un loyer. Par contre, tout peut être détruit par un évènement de Caisse de communauté.

Vous êtes dispensé de loyer pour le reste du tour, même si l'un de vos jetons atterrit sur la case d'un autre. Vos propriétés sont hors de danger.

Si vous le désirez, vous pouvez déplacer l'un de vos jetons restants sur une case inoccupée pour éviter d'avoir à payer un loyer ou peut-être glaner une nouvelle propriété !

Payez une caution de trois propriétés pour sortir de prison.

Choisissez n'importe quelle propriété sans propriétaire et ajoutez-la à votre portefeuille.

Cédez une propriété aux impôts ou, dans le cas des Impôts sur le revenu, donnez-en une sur quatre possédées.

Différents effets sont à prévoir selon la variante du mode Richissime à laquelle vous jouez. En mode Promoteur, par exemple, le joueur le plus pauvre peut saisir trois propriétés de son choix aux autres.

Saisissez une propriété à un joueur plus riche que vous ou construisez des maisons sur un monopole vous appartenant.

Votre propre propriété

Simple visite

Parc gratuit

Allez en prison

Départ

Impôts sur le revenu et Taxe de luxe

Caisse de communauté

Chance





ECHANGER

En mode Tycoon de Richissime, le système d'échanges est un peu différent de celui du mode MONOPOLY car il n'y a pas d'argent. Pour passer un marché, sélectionnez un joueur avec lequel vous désirez échanger, puis choisissez les propriétés (les vôtres et les siennes) à inclure dans l'offre. Pour proposer l'offre, sélectionnez l'option PROPOSER et appuyez sur **A**. Pour accepter l'offre d'un autre joueur, sélectionnez l'option MARCHE et appuyez sur **A**. Pour la décliner, choisissez l'option AFFAIRE REFUSEE et appuyez sur **A**. Tous les joueurs ont la faculté d'échanger, alors essayez toujours de bénéficier d'une bonne affaire.

MINI-JEUX

Vous pouvez accéder aux 12 mini-jeux rapides du mode Richissime une fois que vous y avez joué dans le jeu. Les instructions pour chacun d'entre eux apparaissent à l'écran mais les voici rapidement pour référence :

Evadez-vous de prison

Le premier joueur qui arrive à s'échapper gagne. Sciez les barres de votre cellule en orientant rapidement **↑**, **↓** et **↔**. Appuyez sur **A** pour passer de l'horizontale à la verticale selon l'orientation des barreaux.

Allez en prison

Fuyez avec votre sac rempli d'argent en orientant **↑**, **↔** et **→** pour courir. Appuyez sur **A** pour sauter par-dessus les obstacles.

Payez vos frais d'hospitalisation

M. MONOPOLY est tombé de l'ambulance. Soyez le premier joueur à rattraper celle-ci en orientant **↑**, **↔** et **→** aussi vite que possible.

Visite chez le médecin

Soyez le plus rapide avec votre rayon X pour gagner. Orientez **↑** pour guider la cible du rayon X sur les parties du corps indiquées dans votre coin d'écran. Lorsque la manette Xbox 360 vibre, maintenez **A** jusqu'à ce que le bord du cercle se remplisse pour activer le rayon X.

Passages en gare

Effectuez tous les arrêts le plus rapidement possible. Maintenez **A** pour accélérer et appuyez sur **B** pour freiner. Votre train doit s'arrêter juste devant la gare pour que l'arrêt compte.

Élection au conseil d'administration

Ramassez les bulletins de vote correspondant à votre couleur lorsqu'ils traversent l'écran en volant. Orientez **↑** pour guider le curseur en forme de main au-dessus de l'enveloppe, puis appuyez rapidement sur **A** pour que le vote compte. Celui qui récolte le plus de voix gagne. Attention à ne pas voter pour votre rival !





Vente d'actions

Pour gagner, il va vous falloir deviner la tendance du marché. Orientez **B** pour placer votre flèche au-dessus ou en dessous de la courbe de prix de l'action en cours pour prédire si elle va aller vers le haut ou vers le bas. Attention ! Ce n'est pas parce qu'il y a de fortes chances que l'action va monter, que cela va être le cas !

Atteignez la ligne de départ !

Amenez votre camion rempli d'argent jusqu'à la case Départ !. Dirigez-le à l'aide de **B** pour éviter les obstacles sur la route. Attention aux panneaux d'avertissement !

Cadeaux de Noël

Remplissez votre chaussette plus rapidement que les autres joueurs. Guidez votre main avec **B**. Puis maintenez **A** pour attraper un cadeau. Faites glisser celui-ci au-dessus de votre chaussette et lâchez-le. Lorsque votre chaussette déborde de cadeaux, appuyez sur **A** à plusieurs reprises pour faire rentrer celui du dessus.

Ramassage scolaire

Remplissez votre cartable avant les autres pour gagner. Guidez votre main avec **B** et appuyez sur **A** au-dessus d'un livre correspondant à votre couleur pour le ramasser. Faites-le glisser vers la flèche située au-dessus de votre cartable pour le faire rentrer automatiquement dedans. Une fois que le cartable déborde, orientez **B** **↑** et **↓** pour pousser le livre du dessus.

Dépôt bancaire

Jetez en premier tous vos sacs d'argent dans le coffre pour gagner. Guidez votre main à l'aide de **B** et maintenez **A** pour attraper l'un des sacs correspondant à votre couleur. Faites ensuite glisser la flèche de couleur dans la direction de votre coffre et relâchez **A** pour jeter le sac dedans.

Rejoignez la voie ferrée

Foncez jusqu'à la voie ferrée sur un wagon à pompe. Orientez **B** **↑** et **↓** pour prendre de la vitesse. Si vous pompez trop vite, vos roues vont perdre en traction et déraper sur place, alors commencez doucement et accélérez graduellement.



TRUCS ET ASTUICES



En mode Richissime, choisir un dé peut être assez important. En début de partie, prenez le chiffre le plus élevé afin d'acquérir le plus de propriétés possible. Ensuite, votre stratégie va dépendre du nombre de propriétés que vous possédez. Lorsque vous avez peu de propriétés, choisir un six augmente le risque d'avoir à payer un loyer et de perdre le peu que vous avez. Tandis que si vous en possédez beaucoup, cela vous procure plus de chances d'améliorer vos parcelles avec des maisons et des hôtels.



La difficulté des mini-jeux est prévue pour avantager dynamiquement les joueurs les plus pauvres. Les plus riches devront avoir plus de réflexes car ils auront plus d'obstacles à surmonter. Par exemple, dans le jeu Evadez-vous de prison, plus vous êtes riche, plus vous aurez de barreaux à scier pour vous échapper.



Vous pouvez éluder ce que dit M. MONOPOLY en appuyant sur Y.

MONOPOLY



SERVICE CLIENTS : NOUS SOMMES LA POUR VOUS AIDER !

Si vous rencontrez des dysfonctionnements avec votre jeu, rendez-vous sur <http://www.electronicarts.fr>, rubrique « Aide technique ». Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique « Aide en ligne ». Si les réponses données ne suffisent pas, posez directement votre question au Service Clients grâce au Formulaire de contact, situé lui aussi dans la rubrique « Aide technique ».

Si vous n'avez pas de connexion Internet ou si vous souhaitez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre service clients pour la France métropolitaine au :

0890 560 560

(0,15 €/min depuis un poste fixe, hors surcoût éventuel selon opérateur)
du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Vous pouvez joindre notre service clients pour la Suisse au :

0900 900 998

(CHF 1,9/min)

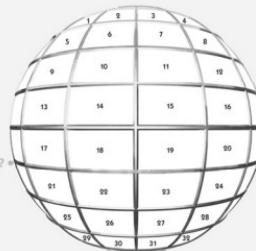
du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

REMARQUE : le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions de jeu.

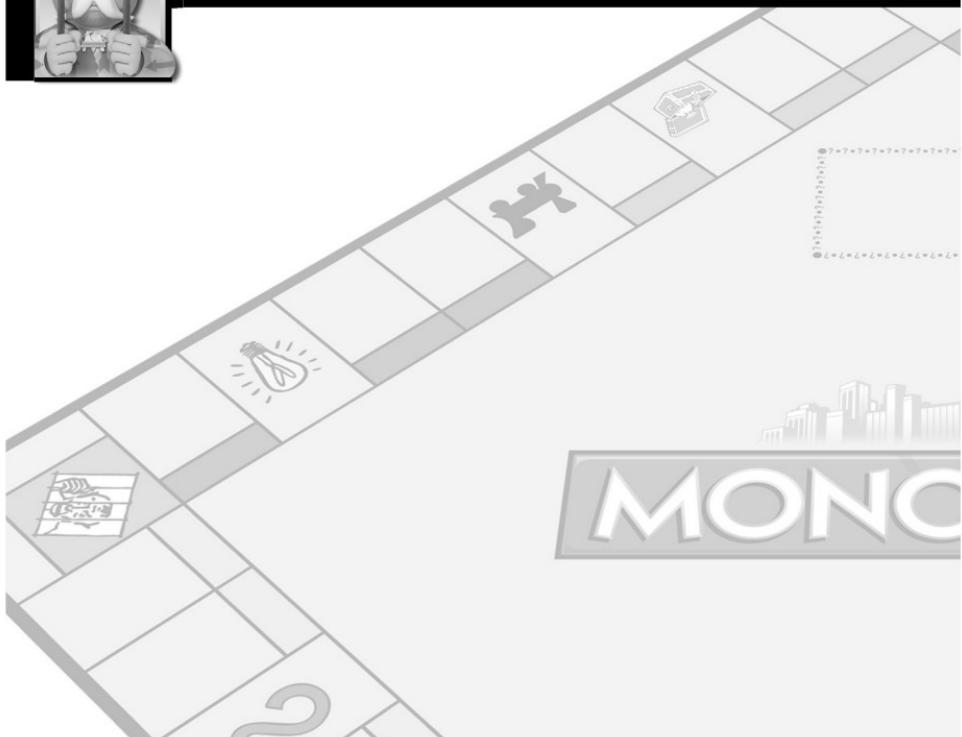


1. Gdynia :
Urzd Miasta Gdyni.
2. Taipei :
© Jose Fuste Raga/CORBIS
3. Tokyo :
Bullet Train : 盛力
Central Japan Railway
Company.
© JR 東海
© TOTOYOKO
4. Barcelone :
© Jose Fuste Raga/CORBIS
Oriol Alaman/CORBIS.
Casa Milà : La Pedrera :
Propriété de la Fundació
Caixa Catalunya.
5. Athènes :
© Mr Kontos/Studio
Kontos-Photostock
6. Istanbul :
© David Sutherland/CORBIS
7. Kiev :
© Maxim Gorpenyuk
8. Toronto :
© Rudy Sulgan/CORBIS
© Nik Wheeler/CORBIS
© Brownie Harris/CORBIS
Rogers Centre TM
9. Rome:
© Peter M. Wilson/CORBIS
© Steven Vidler/CORBIS
10. Shanghai :
© Angelo Cavalli/CORBIS
11. Vancouver
12. Sydney :
Les images du Sydney Opera
House apparaissent avec
l'autorisation de Sydney
Opera House Trust
© Dallas and John Heaton/
CORBIS
© David Ball/CORBIS
13. New York :
Le concept Empire State
Building est une marque
commerciale de ESBC
© Andrea Jemolo/CORBIS
© Bernd Obermann/CORBIS
© Alan Schein Photography/
CORBIS
14. Londres:
© Douglas Pearson/CORBIS
© Pawel Libera/CORBIS
© Angelo Hornak/CORBIS
© Adina Tovy/CORBIS
15. Pékin :
© Frank Lukasseck/CORBIS.
16. Hong Kong :
The Peak Tram :
Peak Tramways Company,
Limited
17. Jérusalem
18. Paris :
© Paul Seheult/
CORBIS
© Alan Copson/JAI/
CORBIS
19. Belgrade :
© Otto Lang/CORBIS
20. Le Cap :
© Randy Faris/CORBIS
© Peter Adams/JAI/CORBIS
© Otto Lang/CORBIS
21. Riga :
Dallas and John Heaton/CORBIS
© Tibor Bognár/CORBIS
22. Montréal :
© Ann Purcell/CORBIS

12	13	14	15	16	17	
11						18
10						19
9						20
8						21
7						22
6						
5	4	?	3	2	1	



1. Copenhague:
© Hans Strand/CORBIS
2. Los Angeles:
© Richard Cummins/CORBIS
3. Amsterdam:
© Larry Lee Photography/
CORBIS
4. Le Caire:
© Wolfgang Kaehler/CORBIS
5. Prague:
© Peter Adams/CORBIS
© David Keaton/CORBIS
6. Rome:
© Steven Vidler/ CORBIS
7. Santiago:
© Bob Krist/CORBIS
8. Delhi:
© Michael Freeman/CORBIS
9. Bruxelles:
L'Atomium à la tombée de
la nuit © asbl Atomium:
SABAM Belgum 2008
© EberhardStreichen/CORBIS
10. Tokyo:
© Michele Falzone/CORBIS
11. Toronto:
© Rudy Sulgan/CORBIS
12. Le Cap
13. Copenhague:
© Hans Strand/CORBIS
© Peter Adams/JAI/CORBIS
14. Zurich:
© Jose Fuste Raga/CORBIS
15. Le Caire:
© Wolfgang Kaehler/CORBIS
16. Hong Kong:
The Peak Tram :
Peak Tramways Company,
Limited
17. Oslo:
© Douglas Pearson/CORBIS
18. Le Cap:
© Randy Faris/CORBIS
19. Varsovie:
© Dallas and JohnHeaton/
CORBIS
© Jon Hicks/CORBIS
20. Kuala Lumpur:
© Nik Wheeler/CORBIS
21. Sydney:
Les images du Sydney Opera
House apparaissent avec
l'autorisation de Sydney Opera
House Trust © Dallas and
John Heaton/CORBIS
22. New York:
© Bernd Obermann/CORBIS
23. Paris:
© Paul Seheult/CORBIS
24. Machu Picchu:
© Laurie Chamberlain/CORBIS
25. Copenhague:
© Hans Peter Merten/CORBIS
26. Londres:
© Douglas Pearson/CORBIS
27. Berlin:
© EberhardStreichen/ CORBIS
28. Pékin:
© Dallas and John Heaton/
CORBIS
29. Prague:
© Peter Adams/CORBIS
© David Keaton/CORBIS
30. Varsovie:
© Dallas and John Heaton/
CORBIS
© Jon Hicks/CORBIS
31. Madrid:
© Steven Vidler/CORBIS
32. Santiago:
© Bob Krist/CORBIS



Code de jeu et certains matériels audiovisuels © 2008 Electronic Arts Inc.
Tous droits réservés. Edité par Electronic Arts Inc. sous licence de Hasbro, Inc.

EA et le logo EA sont des marques commerciales ou déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. HASBRO et son logo, le nom et le logo MONOPOLY, le dessin distinctif du plateau, les quatre coins, le personnage Monsieur MONOPOLY, son nom, ainsi que les autres éléments et pièces de jeu du plateau sont des marques déposées de Hasbro, pour son jeu de plateau et de ses équipements de jeu et sont utilisés avec autorisation.

© 1935-2008 Hasbro. Tous droits réservés. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs. RenderWare est une marque commerciale ou une marque déposée de Criterion Software Ltd. Certaines parties de ce logiciel sont sous Copyright 1998-2008 de Criterion Software Ltd. et de ses bailleurs de licence. Technologie d'encodage MPEG Layer-3 sous licence de Fraunhofer IIS et de THOMSON multimédia.

EAF07606239MT